SPELETJIES MET BOU BLOKKIES/ GAMES WITH BUILDING BLOCKS

Jenga:
- Laat jou kind 'n toring met die blokkies bou met drie blokkies in elke ry, elke ry in 'n ander rigting (een ry regop een ry dwars).
- Maak nou beurte om versigtig een blokkie uit die toring te verwyder en bo-op die toring te sit (hou aan om die rye een ry regop een ry dwars te bou).
- Kyk hoe hoog julle die toring kan bou voor die toring omval.

Jenga: Getal-herkenning:
- Maak beurte om een een van die dobbelsteentjies wat voorsien is te gooi.
- Die speler moet die blokkie met die ooreenstemmende getal uit die toring verwyder.
- Wanneer al die enkelgetalle verwyder is gooi twee dobbelsteentjies om 'n dubbelgetal te vorm. Leer jou kind van tiene en ene. Verwyder die blokkie met die ooreenstemmende getal.

Jenga: Wiskunde:
- Maak beurte om twee van die dobbelsteentjies wat voorsien is te gooi. Tel die twee getalle op die dobbelsteentjies bymekaar om 'n antwoord te kry en verwyder die blokkie met die antwoord van jou sommejie.
- Moenie die blokkie bo-op die toring sit nie – hou al jou blokkies en tel jou punte op wanneer die toring omval. Die speler met die meeste punte wen.
- Maak die sommetjie moeiliker deur meer dobbelsteenjies te gebruik.

Jenga: Woordjies:
- Skryf alfabetletters op die blokkies. Maak seker dat daar twee van elke vokaal is (a, e, i, o en u) en die konsonante wat jou kind ken.
- Elke speler kry 'n beurt om 'n blokkie uit die toring te haal.
- Probeer woordjies bou met die "letters" wat julle bymekaarmaak.
- Gebruik ook die alfabet-blokkies om scrabble te speel (deel die blokkies tussen jou en jou kind).

Domino's:
- Pak die blokkies sodat hulle regop staan.
- Maak dit interessant deur verskillende patrone te pak.
- Wanneer al die blokkies regop staan laat jou kind die eerste blokkie omstamp sodat al die blokkies omval.

Jenga:
- Let your child build a tower with the blocks with three blocks in each row. Alternate the rows, one row straight, one row across.
- Take turns to remove one block from the tower, stacking it on top of the tower (keep alternating the rows).
- See how high you can build the tower.

Jenga: Number recognition:
- Take turns to throw one of the dice supplied.
- The player has to remove the block with the number thrown.
- When all the single digit numbers have been removed, add a dice to build a double digit number. Teach your child about ones and tens. Remove the block with the same number.

Jenga: Math:
- Take turns to throw two of the dice supplied. Add the numbers on the dice to find the answer and remove the block with the number that corresponds to your answer.
- Do not place the block on top of the tower – keep all your blocks to add your points when the tower collapses. The player with the most points win.
- Make the sums more difficult by adding more dice.

Jenga: Words:
- Write down the letters of the alphabet on the blokcs. Make sure that there are at least two vowels (a, e, i, o and u) and that the consonants your child knows is represented.
- Each player gets a turn to remove one block from the tower.
- Try to build words with the blocks collected.
- Use the alphabet blocks to play scrabble.

Crash dominoes:
- Place all the blocks so that they are standing up straight.
- Make it interesting by placing the blocks in different patterns.
- When all blocks have been placed in position, let your child push over the first block so that all the blocks fall

Lize Kubannek (083 415 9138)

SPELETJIES MET BOU BLOKKIES/ GAMES WITH BUILDING BLOCKS

down.

Patrone:

- Gee vir jou en jou kind elkeen 'n aantal blokkies (begin met drie en maak dit dan elke rondte een blokkie meer).
- Bou 'n patroon, bv l – l met jou blokkies en laat jou kind dit nabou.
- Maak dit moeiliker deur jou kind vir 10 sekondes na die patroon te kyk en dit dan toe te maak met 'n vadoek. Jou kind moet nou die patroon met sy/haar blokkies bou.
- Nou is dit jou kind se beurt om vir jou 'n patroon te bou.

Patterns:

- Give your child three blocks (adding one block every round).
- Build a pattern, e.g. l – l and let your child copy it.
- Make it more difficult by letting your child look a the pattern for ten seconds and then covering it with a towel. Let your child copy the patterns with his/her blocks.
- Let your child build you a pattern.

Vorms:

- Deel die blokkies tussen jou en jou kind (elkeen behoort 27 blokkies te hê).
- Bou vir jou kind 'n vorm, bv 'n bruggie of trappies met jou blokkies en laat jou kind dit nabou.
- Maak dit moeiliker deur jou kind vir 10 sekondes na die vorm te laat kyk en maak dit dan toe met 'n vadoek. Jou kind moet nou die vorm met sy/haar blokkies nabou.
- Nou is dit jou kind se beurt om vir jou 'n vorm te bou.

Shapes:

- Give your child half of the blocks (27 blocks).
- Build your child a shape, a bridge or steps etc. and let your child copy the shape.
- Make it more difficult by letting your child look at the shape for ten seconds and then covering it with a towel. Your child has to copy the shape.
- Let your child build you a shape.

Konstruksie:

- Gebruik die blokkies om iets te bou.

Construction:

- Use the blocks to build something.

Teiken skiet:

- Pak 'n paar blokkies regop in 'n ry langs mekaar.
- Skeur bladsye uit 'n ou telefoongids en frommel dit op.
- Probeer die blokkies omskiet.
- Wys jou kind hoe om 'n blaaspyp van 'n strooitjie te maak.
- Probeer die blokkies met die blaaspyp omskiet.
- Laat jou kind 'n rekkie om sy/haar wysvinger hak en terugtrek met sy/haar nie-dominante handjie.
- Probeer die blokkies met die rekkie omskiet.
- Gradeer die aktiwiteit deur vir jou kind instruksies te gee:
    - Skiet die middelste blokkie om.
    - Skiet die blokkie aan die regterkant om.
    - Skiet die getal wat tussen 3 en 5 is om.
    - Skiet die kat – dan moet jou kind eers die "k" dan die "a" dan die "t" blokkies in die regte volgorde omskiet.

Target shooting:

- Place a few blocks upright next to each other.
- Tear pages out of an old telephone book and crumple the pages.
- Let your child shoot the blocks with the paper balls.
- Show your child how to make a blowpipe from a straw.
- Let your child try to shoot down the blocks with the blowpipe.
- Let your child hook an elastic band around his/her index finger and pull the band tight with his/her non-dominant hand.
- Grade the activity by giving your child specific instructions:
    - Shoot down the middle block.
    - Shoot the block on the right side.
    - Shoot the number between 3 and 5.
    - Shoot the cat – your child has to shoot the "c" then the "a" then the "t" in the correct sequence.

Lize Kubannek (083 415 9138)